



REGLAMENTO DTM Scalextric - Carrera agw 2019

- 1.0- MODELOS:** Todos los comercializados por los fabricantes Scalextric y Carrera como DTM y que se fabriquen chasis agw para estos modelos.
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo se permite lexan para cada modelo original, los cristales originales de caja no pueden ser de lexan.
- 3.0- CHASIS:** Han de ser los comercializados en agw por SlotingPlus, Scaleauto y Slot.it , 3D o plástico con sus cunas correspondientes a cada chasis, offset en su posición original.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder.
- 3.2.- SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación, se puede reforzar. La guía ha de ser cualquiera comercializada dentro de la gama para 1/32, con o sin muelle menos (SLP 101003/04).
- 3.4.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación, los ejes han de ser los comercializados por marcas de slot para 1/32.
- 3.5.- SUSPENSIONES:** Las comercializadas compatibles con sus chasis.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder 12/30 dentro de la gama comercializadas para slot 1/32.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados por marcas de slot, prohibidos de bolas o excéntricos excepto para cunas NSR que pueden de ser de SlotingPlus de 06mm.
- 6.- LLANTAS:** Libres dentro de la gama comercializada para turismos 1/32.
Metálicas, traseras 16,9/17,9 y delanteras 16,5, (de plástico no están permitidas).
- 6.1.- MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros 19,5x11 NSR rojos ref: 5260 y delanteros libres cubriendo toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Las comercializadas por marcas slot.
- 8.0- MOTORES:** SlotingPlus Speed 5 SP090005 (rosa) 22.000 rpm a 12V. y 4,5 UMS
Scaleauto SC11B de 22.500 rpm a 12V. y 3,5 UMS.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo 22 grs.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO Grupo-C Slot.it 2019

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo-C de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo no se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las comercializada por la marca, negra o gris en su posición original.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it menos la concept para pistas madera.
- 3.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón de 12 y corona libre comercializadas por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, no pueden ser huecos.
- 5.1 COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio entre medidas de 15,8/17,5 cuna negra de 16,5/17,5 cuna gris, las delanteras pueden ser de plástico originales 15,8 mm. han de llevar tapacubos, e iguales 2+2.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 19,5x11 NSR rojos ref: 5260 y delanteros cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Bóxer naranja cerrado 21.500 rpm 12V. y 4 UMS de Slot.it.
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior, al nivel de la bancada.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo 18 grs.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO Grupo5 Sideways/Scaleauto 2019

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo 5 de SDW/SC
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo se permite de lexan los cristales los originales tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Han de ser los originales de las marcas, las cunas comercializadas por las marcas o Slot.it negra y gris offset 0.5 en su posición original.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.3 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder 12/28 originales o las comercializadas por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales de la marcas, no pueden ser huecos.
- 5.1 COJINETES:** Originales de las marcas que se correspondan a cada cuna, no excéntricos.
- 6.0- LLANTAS:** Las comercializadas que llevan de serie la marca Sideways traseras 17,3 aluminio con tapacubos y delanteras plástico 15,8 con tapacubos, permitidas de la marca Slot.it con las mismas características con tapacubos Grupo 5 .
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 19,5x11 NSR rojos ref: 5260 y delanteros libres que cubran totalmente la llanta.
- 7.0- GUÍA:** La original de la marca o Slot.it para 1/32.
- 7.1 CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o Flat-6 Slot.it de 20.500 rpm 12V. y 4 UMS El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior, al nivel de la bancada.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO Barquetas clásicas sdw 2019

- 1.0-MODELOS:** Todos los vehículos comercializados por marcas de slot como barquetas clásicas con transmisión en sidewinder, Slot.it, NSR, Slotter etc etc.
- 2.0-CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo no se permiten lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0-CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTE Y POSICION MOTOR:** El original sidewinder, sin ninguna modificación, las cunas pueden ser la gris o negra en su posición original.
- 3.2.- SOPORTE Y GUIA:** El original del chasis, se permite reforzar el anclaje del mismo, guías las comercializada por marcas de slot menos (SLP 101003/04).
- 4.0-TRANSMISIÓN:** La original 12/32 Slot.it o NSR.
- 5.0-EJES:** Metálicos originales de las marcas o comercializados, no se permiten huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, no se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0-SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0-RUEDAS:** Las Llantas las originales Slot.it o NSR de 15,8mm. , las delanteras pueden ser de plástico, con sus tapacubos de clásicos en los dos ejes, las traseras no se permiten de magnesio, solo de aluminio (igual para los modelos que no sean de estas marcas).
- 7.1.- NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros libres. que cubran toda la llanta y que no sobresalgan mas de 1mm.
- 8.0-MOTOR:** Slot.it V12/3 MX06 naranja, que no sobrepase de 23.000 rpm a 12V. y 5 UMS El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO Turismos GT (R.Barna) 2019

1.0-MODELOS: Vehículos según reglamento R. Barna.

1.0- CARROCERÍA: El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

1.2.- PLACA PILOTOS: : La placa ha de ser la original del vehículo se permite de lexan los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.

2.- CHASIS: Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo,

2.1- POSICIÓN MOTOR: Cunas Slot.it 0,0 negra /0,5 gris o 0,7 SC/SDW/Arrow en agw.

2.2 GUÍA: La que comercialice cada fabricante para su tipo de chasis.

2.3 SOPORTE DE EJES: El original del chasis sin ninguna modificación.

2.4 SUSPENSIONES: Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.

3.0- TRANSMISIÓN: En anglewinder 12/28 .

4.0- EJES: Los originales o comercializados, se permiten ejes huecos.

4.1 COJINETES: Los originales o comercializados menos excéntricos ni de bolas.

5.0- LLANTAS: Las originales o comercializadas aluminio/magnesio entre medidas de las cunas, negra 0,0 de 15,8mm, gris 0,5 de 16,9mm y SC/SDW/Arrow de 0,7 de 17,2 mm. las delanteras pueden ser de plástico 16,5 mm. de diámetro con neumáticos incluidos si son lisas han de llevar tapacubos e iguales 2+2. Las cunas en su posición original.

5.1 MEDIDAS: El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.

5.2 NEUMÁTICOS: Traseros 19,5x11 NSR rojos ref: 5260 y delanteros libres que cubran totalmente la llanta y mantengan el diámetro mencionado.

6.0- CABLES Y TRENCILLAS: Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.

7.0- MOTOR: Scaleauto SC11B de 22.500 r.p.m. y máximo 3,5 UMS.

El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior, al nivel de la bancada.

9.0- PESO: La carrocería sin tornillos mínimo 17 grs.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO LMP agw 2019

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como LMP agw que monten cunas Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo no se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, la cuna la comercializada por Slot.it en offset 1mm. blanca.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 GUÍA:** Cualquier comercializada por el fabricante para el modelo.
- 3.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializados Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón12 y corona libre de Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante en medidas de Slot.it.
- 5.1 COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de 17,3mm. traseras y 17,3mm plástico delanteras, para las cunas offset, han de llevar tapacubos iguales 2+2.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros cubran llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o Flat-6 Slot.it de 20.500 rpm 12V. y 4 UMS. El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior, al nivel de la bancada.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo 17 grs.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.