



## REGLAMENTO Camiones FLY/GB 2020

**1.0-MODELOS:** BUGYRA - BUGYRA2 - SISU - MAN - MERCEDES - RENAULT

**2.0-CARROCERÍA:** La original, se pueden cambiar los tornillos para poder bascularla y mantener todos los elementos originales.

**2.1.-PLACA PILOTOS:** La placa de pilotos y cristales se permite lexan para cada modelo y la simulación de motor también en lexan para la marca que lo lleve de serie, siempre y cuando no se vea la mecánica del camión y se mantenga el soporte de arrastre o quinta rueda.

**2.3.-DECORACIÓN:** El color base del camión puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

**3.0-CHASIS:** En el chasis original del camión de plástico está permitido recortar el tetón que sobresale por la parte inferior de sujeción a la caja de embalaje, el soporte del imán y las rebabas debajo la guía se podrá mecanizar un agujero rectangular para las coronas. Se permitirá el montaje de chasis fabricados para camiones de fibra vidrio/carbono/3D.

**3.1.-SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** El original en línea sin ninguna modificación.

**3.2.-PESOS: Mínimo/máximo de los camiones:** Bugyra y Bugyra2 130/140 grs.

Sisu 125/135 grs. Man 120/130 grs.- Mercedes 115/125 grs.- Renault 125/135 grs.

**3.3.-SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación.

**3.4.-GUIA:** La original, Slot.it SICH07 o cualquier comercializada para 1/32, no se permiten de 1/24 ni las (SLP 101003/04).

**4.0-TRANSMISIÓN:** Ha de ser la posición original en línea, corona y piñón libres.

**5.0-EJES:** Metálicos comercializados, no se permiten huecos, se pueden poner suplementos o stoppers en cada eje para asegurar su rigidez, se puede montar sistema de rueda libre delantera también con stoppers o sujeción plástico.

**6.0-COJINETES:** Bronce, se pueden montar de bolas, no están permitidos excéntricos.

**7.0-LLANTAS:** Han de ser comercializadas para **camión**, originales de plástico, NSR/Mitos anchas, MB /Mitos/SDW gemelas en aluminio/magnesio, de medidas mínimo 17,9 traseras y 17,7 delanteras, han de ser iguales 2+2, no está permitido el montaje de 4 llantas traseras.

**7.1.-MEDIDAS:** Ancho máximo de ejes que no puede salir más de 1mm de la carrocería.

**7.2.-NEUMÁTICOS:** Traseros los originales FLY o los NSR 5206/5210 y delanteros de goma que cubran toda la llanta .

**8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.

**9.0-MOTOR:** Se podrá utilizar cualquier motor existente que no sobrepase las 26.000rpm. 12V. y 10 UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel del mismo.

### IMPORTANTE

**Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.**

**Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.**



## REGLAMENTO Turismos GT Scalextric 2020

**1.0-MODELOS ADMITIDOS.** Todos los Turismos GT SCX/Altaya en línea (excepto 4x4 i LMP)

**2.0-CARROCERÍA:** La original del modelo se podrán montar tornillos para poder bascularla se permiten desmontar los kits de luces originales.

**2.1.-DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

**2.2.-PLACA PILOTOS:** La placa tiene que ser la original de la marca no se permite de lexan, pero si se permite cortar un poco la placa i tapar con lexan para que no toque el motor en algún modelo en concreto, el piloto tiene que ser el original, los cristales serán los originales tal como sale el vehículo de caja.

**3.0-CHASIS:** Tiene que ser el original, se podrá retocar un poco para poder bascularlo.

**3.1.-SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** En línea original sin ninguna modificación.

**3.2.-SOPORTE DE GUÍA:** La original del chasis, se puede girar para efecto adelantada ó comercializadas siempre que se ajusten al chasis menos (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).

**4.0-TRANSMISIÓN:** En línea, piñón 10z i corona libre comercializadas por marcas de slot.

**5.0-EJES:** Metálicos originales o los comercializados, se pueden montar ejes huecos.

**6.0-COJINETES:** Bronce, originales o comercializados, no se permiten de bolas ni excéntricos.

**7.0-LLANTAS:** Las llantas las originales o aluminio/magnesio entre medidas 15/17,3 mm de diámetro traseras y delanteras mínimo 14,5/16 plástico/aluminio, 2+2 iguales en diseño en cada eje, se permiten usar en los modelos que lleven rueda libre delantera de origen.

Las llantas con los neumáticos montados no pueden sobresalir mas 1mm. de la carrocería.

**8.0- NEUMÁTICOS:** Traseros los 19x10 NSR Ref: 5206 / 19,5x12 NSR Ref: 5210 y delanteros de goma cubran toda la llanta.

**9.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.

**10.0-MOTOR:** SC-27B Baby Sprinter de 20.000 rpm a 12 voltios y 6 UMS.

el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel del chasis.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO GT agw y LMP línea (varias) 2020

- 1.0-MODELOS:** Todos los vehículos GT agw y LMP línea comercializados por marcas de slot
- 2.0-CARROCERÍA:** Plástico, no puede ser transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo se permiten lexan para cada modelo original, los cristales han de ser los originales tal como sale el vehículo de caja.
- 3.-CHASIS:** Será el original de plástico o 3D para el modelo en concreto, se podrá ajustar para poder bascular el mismo los alerones tienen que ser los del coche original y estar en su sitio.
- 3.1-POSICIÓN DEL MOTOR:** El original del chasis en anglewinder ó línea.
- 3.2 GUÍA:** La original o las comercializadas menos (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).
- 3.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4 SUSPENSIONES:** Permitidas de imán tipo Slot.it o por muelles comercializadas.
- 4.0-TRANSMISIONES:** Anglewinder piñón 12z ó en línea piñón de 10z corona libre dentro de las comercializadas por marcas de slot dde 1/32.
- 5.0- EJES:** Metálicos dentro de los comercializados, se permiten montar ejes huecos.
- 5.1 COJINETES:** Libres dentro de los comercializados, no se permiten excéntricos ni de bolas.
- 6.0-LLANTAS:** De cada eje tienen que ser iguales en diseño 2+2, de medidas entre 15/17 mm de diámetro las traseras y las delanteras de aluminio/plástico de 14,5/16mm.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 19,5x12 NSR Ref: 5210 y delanteros de goma cubran la llanta.
- 7.0-GUÍA:** Libres, dentro de les comercializadas para coches 1/32 menos (SLP 101003/04) .
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.
- 9.0-MOTOR:** Se podrá utilizar cualquier motor comercializado que no sobrepase de 26.000 rpm a 12V. y 8 UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Fiat 600 Abarth 1000 SCX 2020

**1.0- MODELO:** Fiat 600 Abarth 1000 SCX.

**2.0- CARROCERÍA:** La original SCX o Altaya, se podrá rebajar un poco la parte trasera si montan llantas aluminio Slot.it para que no rocen los neumáticos.  
los cristales serán los originales tal como salen de caja.

**2.1.- DECORACIÓN:** El color base del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

**2.2.- PLACA PILOTOS:** La placa puede ser la original o de lexan decorada y que cubra toda la mecánica y el motor trasero visto desde los cristales del coche.

**3.0- CHASIS:** El original ó 3D, se podrá retocar un poco para poder bascularlo.

**3.1.- SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** El original en línea, sin ninguna modificación.

**3.2.- GUÍA:** La original en los chasis 3D cualquier comercializada por marcas de slot menos (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).

**4.0- TRANSMISIÓN:** Piñón de 10 dientes i corona libre comercializadas 1/32.

**5.0- EJES:** Metálicos dentro de los comercializados, no se permiten usar ejes huecos.

**6.0- COJINETES:** Bronce comercializados no se permiten de bolas ni excéntricos.

**7.0- LLANTAS:** Han de ser las 4 de aluminio de Slot.it ó SLP de medidas 14,2/3mm. iguales 2+2 en cada eje, si la llanta es ciega han de llevar tapacubos, la anchura máxima de eje trasero completo con neumáticos no puede sobrepasar los **50mm**.

**8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot y trencillas cobreadas.

**9.0- NEUMÁTICOS:** Slot.it Ref: PT1088C1 (Ex. PT20) de 16x8mm. traseros y delanteros de goma cubran toda la llanta.

**10.0- MOTOR:** NC-5 máximo 18.000 rpm a 12V. y 6,0 UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel del mismo.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO 1/24 GT clásicos BRM 2020

- 1.0-MODELOS:** Mini Cooper- Fiat Abarth 1000- Renault 8 Gordini-Simca 1000 - NSU TT
- 2.0-CARROCERÍA:** Estricta de serie si es en kit se tiene que pintar recomendable respetando la época de los vehículos, se pueden quitar los retrovisores.
- 2.1.-PLACA PILOTOS:** Estricta de serie decorada, tal como sale de caja .
- 3.0-CHASIS:** Tiene que ser el original, se podrá poner arandelas en las bases de los tetones para evitar roce de neumáticos.
- 3.1.-SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** El original sin ninguna modificación.
- 3.2.-SOPORTE Y GUÍA :** Estricta serie tal como sale de caja, las trencillas tienen que ser las cobreadas para el circuito de madera.
- 4.0-TRANSMISIÓN:** Corona original BRM-S419 nylon (negra) ó S-419A ergal (roja) de 33z. Piñón 12 dientes de 7mm. original nylon (blanco) o metálico respetando el diámetro.
- 5.0-EJES:** Metálicos originales de 3mm. el posterior se debe respetar la caída negativa original con su cardán, se puede quitar el protector del mismo.
- 5.1.-COJINETES:** De serie de 6x3mm. de latón en las ruedas delanteras y de bolas en traseras.
- 6.0-LLANTAS:** Las originales que salen en el coche de caja con sus respectivos tapacubos del modelo en concreto, tienen que tocar las 4 ruedas al suelo encima del circuito.
- 6.1.-NEUMÁTICOS:** Los originales de cada modelo del fabricante, ó delanteros perfil bajo zero grip (S-403S) y traseros perfil bajo soft 22 shore( S-404S)
- 7.0-MOTOR:** BRM Blue S417 de caja corta y 19.000rpm y 6 UMS, el motor no puede sobresalir por su parte inferior ha de quedar a nivel del chasis en posición original.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.
- 9.0-PESOS MIN/MAX:** Simca 1000 Rallye 134/138 grs. - Renault 8 Gordini 132/136 grs.  
Mini Cooper 114/118 grs. - NSU TT 129/133 grs. - Fiat Abarth 1000TCR 117/121 grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.





## REGLAMENTO Turismos GT NSR agw 2020

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos GT comercializados con transmisión agw NSR
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo, se permiten lexan decorada, los cristales los originales tal como sale el vehículo de caja.
- 2.2.- DECORACIÓN:** El color base del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 3.0- CHASIS:** Ha de ser el original de plástico negro comercializado para cada modelo no se permiten de color blandos ó duros, se podrá ajustar para poder bascularlo .
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder, tipo de cuna libre de dureza dentro de la gama comercializada por NSR.
- 3.2.- SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis y la guía normal o adelantada NSR.
- 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación, los ejes han de ser metálicos comercializados, se permiten montar ejes huecos.
- 3.4.- SUSPENSIONES:** La original de la marca NSR de muelles.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder, piñón de **12** en el **Mosler** y libre en el resto de modelos, corona libre dentro de la gama comercializadas por marcas de slot metálicas o de plástico.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados 1/32, no se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Las llantas de cada eje tienen que ser iguales en diseño 2+2, han de ser entre 15/17 mm de diámetro las traseras y las delanteras de aluminio ó plástico de 14,5/16 mm.
- 6.1.- MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros Traseros 19,5x12 NSR Ref: 5210 y delanteros de goma cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.
- 8.0- MOTOR:** Ref. 3025 King 19 Spanish i 3032 King 19,5 EVO que no sobrepase las 19.500 rpm a 12V. y 3 UMS.  
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO FIAT ABARTH 500 NSR 2020

**1.0-MODELOS:** Los vehículos comercializados como Fiat Abarth 500 NSR

**2.0-CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

**2.1.-PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo, se permiten lexan decorada, los cristales los originales tal como salen de caja o serie.

**3.0-CHASIS:** Tiene que ser el original, se podrá ajustar para poder bascularlo.

**3.1.-SOPORTESDE MOTOR Y POSICIÓN:** El original sidewinder, sin ninguna modificación.

**3.2.-SOPORTE Y GUÍA :** El original del chasis y guía normal o adelantada NSR.

**4.0-TRANSMISIÓN:** Piñón de 12z y corona de 32z de marcas comercializadas respetando diámetros originales del coche de caja o serie.

**5.0-EJES:** Metálicos originales o comercializados, no se permiten ejes huecos.

**5.1.-COJINETES:** Bronce originales de las marcas, no se permiten de bolas ni excéntricos.

**6.0-SUSPENSIONES:** La comercializada por NSR de muelles.

**7.0-LLANTAS:** Las originales de 17 o comercializadas como mínimo 15 en los dos ejes de aluminio, anchura máxima del eje trasero completo máximo **59mm**.

**7.1.-NEUMÁTICOS:** Traseros 19x10 NSR Ref: 5206, delanteros de goma cubran la llanta.

**8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.

**9.0-MOTOR:** NSR original Shark 20, que no sobrepase de 20.500 rpm a 12V. y 5 UMS el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Turismos GT Ninco/FLY/Spirit 2020

- 1.0-MODELOS:** Peugeot 406 Silhouette Spirit -Turismos GT Ninco - Turismos FLY-Racing
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascularla.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo se permite de lexan decorada, los cristales han de ser los originales tal como sale el vehículo de caja.
- 2.2.-DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 3.0-CHASIS:** Ha de ser el original de plástico ó de 3D para el modelo en concreto.
- 3.1.-SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En agw original en el chasis de plástico ó 3D.
- 3.3.-SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación, se puede reforzar. La guía comercializada por marcas de slot 1/32 menos (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).
- 3.4.-SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.5.-SUSPENSIONES:** Cualquier comercializada que se ajuste a la cuna o chasis.
- 4.0-TRANSMISIONES:** Libres comercializadas por marcas de slot, recomendado 13/25 ó 26.
- 5.0-EJES:** Metálicos comercializados, se permiten montar ejes huecos.
- 5.1.-COJINETES:** Bronce originales o comercializados, no se permiten excéntricos ni de bolas.
- 6.0-LLANTAS:** Las originales o aluminio/magnesio entre medidas 15/17 mm de diámetro traseras y delanteras 14,5/16 mm aluminio/plástico 2+2 iguales en diseño.
- 6.1.-MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm. de la carrocería.
- 6.2.-NEUMÁTICOS:** Traseros Traseros 19,5x12 NSR Ref: 5210 y delanteros de goma cubran la toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.
- 8.0-MOTORES:** NC-5 como máximo 18.000 rpm a 12V. y 6,0 UMS.  
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.





## REGLAMENTO Fórmula.1 NSR/ASC 2020

- 1.0- MODELOS:** EL modelos comercializados como F1 de los fabricantes NSR/ASC.
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo.
- 3.0- CHASIS:** El original de plástico negro en NSR y fibra de vidrio MB en ASC.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** El original del chasis en línea, sin rectificar.
- 3.2.- SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación.  
La guía original en NSR y comercializada por marcas de slot 1/32 en ASC no permitidas (Slot.it SICHO7 y SLP 101003/04).
- 3.4.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.5.- SUSPENSIONES:** Si se quiere montar de muelles o imán de poco recorrido.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** 10x 27/25/24 en NSR y 10x25/24 en ASC (no se pueden usar offset).
- 5.0- EJES:** Metálicos comercializadas, no se pueden usar ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados por marcas de slot, no de bolas ni excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Han de ser las originales de caja en NSR 13x10 traseras y 13x8 delanteras, y en ASC las traseras SLP, Mitos, Slot.it, MB comercializadas como F.1 máximo 15 mm. y las delanteras F.1 ó similares entre medidas de 14/14,5 mm. como máximo.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Los originales de caja ref: 5287 19x13 traseros también en ASC y ref: 5283 18x9 o 5290 16x8 delanteros en NSR y perfil bajo cubran toda la llanta en ASC.
- 7.0- MEDIDAS:** Ancho máximo de ejes traseros 67mm. en NSR/ ASC y en los delanteros 68 mm. en NSR y 62 mm en ASC.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.
- 9.0- MOTOR:** NSR King 21 EVO3 High Magnet de 22.000 rpm a 12V. y 6,50 UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.