



## REGLAMENTO DTM SCX ó Carrera agw 2020

- 1.0- MODELOS:** Todos las carrocerías **DTM** comercializadas los últimos **5 años** por los fabricantes **SCX ó Carrera** y que se fabriquen chasis agw para estos modelos.
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja no se permiten de lexan.
- 3.0- CHASIS:** Han de ser los comercializados por los fabricantes de 3D o plástico con sus cunas correspondientes a cada chasis en offset 0,5/0,7/1,0.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder.
- 3.2.- GUÍA:** Cualquiera comercializada 1/32 menos (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).
- 3.4.- SOPORTE DE EJES:** El original de las cunas, los ejes han de ser los metálicos comercializados para 1/32 se pueden montar ejes huecos.
- 3.5.- SUSPENSIONES:** Las comercializadas compatibles con sus chasis y cunas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder **12/30** motor **SLP rosa Speed5** ó **12/28-29** motor **SC 11B**.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados por marcas de slot, prohibidos de bolas ó excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Libres dentro de la gama comercializada metálicas las traseras entre 16,9/17,9 y las delanteras 16,5 metálicas (de plástico no están permitidas) si son lisas han de llevar tapacubos 2+2.
- 6.1.- MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTORES:** **SLP rosa Speed 5 SP090005** 22.000 rpm a 12V. y 4,5 UMS ó **Scaleauto SC11B** de 22.000 rpm a 12V. y 3,5 UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **22** grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Barquetas clásicas sdw Slot.it/NSR 2020

- 1.0-MODELOS:** Barquetas clásicas con transmisión en sidewinder Slot.it ó NSR.
- 2.0-CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo no está permitido de lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0-CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTE Y POSICIÓN MOTOR:** El original sidewinder sin ninguna modificación, las cunas pueden ser la negra 0,0 ó la gris 0,5 en el modelo Slot.it y la original de caja en NSR.
- 3.2.- SOPORTE Y GUÍA:** El original del chasis, guía la comercializada por cada fabricante para el modelo en concreto.
- 4.0-TRANSMISIÓN:** 12/32 Slot.it/NSR correspondiente al fabricante del modelo en concreto.
- 5.0-EJES:** Metálicos originales de las marcas, no se permiten ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, no se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0-SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0-LLANTAS:** Las originales Slot.it ó NSR de aluminio para su correspondiente modelo en concreto 15,8mm. con tapacubos originales clásicos, tal como salen de caja, los delanteros pueden ser de plástico manteniendo los originales de caja con sus tapacubos siempre 2+2 no está permitido montar llantas de magnesio.
- 7.1.- NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros goma cubran la llanta y que no sobresalgan mas de 1mm.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0-MOTOR:** Slot.it V12/3 MX06 naranja, que no sobrepase de 23.000 rpm a 12V. y 5 UMS el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

**Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.**

**Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.**



## REGLAMENTO Grupo-C Slot.it 2020

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo-C de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo no está permitido de lexan, los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra 0,0 o gris offset 0,5 en su posición original.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it menos (menos SICH07).
- 3.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón de 12 y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, no se permiten ejes huecos.
- 5.1 COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, no se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de 15,8/17,5 cuna negra 0,0 ó de 16,5/17,5 cuna gris offset 0,5, las delanteras pueden ser de plástico originales 15,8 mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales 2+2.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Bóxer naranja cerrado 21.500 rpm 12V. y 4 UMS de Slot.it, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo 18 grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Grupo5 Sideways/Scaleauto 2020

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo 5 de SDW/SC
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja no se permiten de lexan.
- 3.- CHASIS:** Han de ser los originales de las marcas, las cunas correspondientes a cada marcas Sideways/Scaleauto ó Slot.it negra 0,0 y gris offset 0.5 en su posición original.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.3 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó por muelles comercializadas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder 12/28 originales o las comercializadas por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de la marcas, no se permiten huecos.
- 5.1 COJINETES:** Originales de las marcas de cada cuna, prohibidos excéntricos y de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las comercializadas que llevan de serie la marca Sideways traseras 17,3 aluminio con tapacubos y delanteras plástico 15,8 con tapacubos iguales 2+2 se permiten del fabricante Slot.it con las mismas características.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- GUÍA:** La original de la marca ó comercializada por Slot.it (menos SICH07).
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o Flat-6 Slot.it de 20.500 rpm 12V. y 4 UMS El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO LMP Slot-it agw 2020

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como LMP agw de Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo no se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, la cuna ha de ser la comercializada por Slot.it en offset 0,1 blanca.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 GUÍA:** La original de tal como sale de caja de su chasis correspondiente.
- 3.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializados Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón 12 y corona libre de Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
- 5.1 COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, no se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de 17,3mm. traseras y 17,3mm plástico delanteras, han de llevar tapacubos iguales 2+2.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o Flat-6 Slot.it de 20.500 rpm 12V. y 4 UMS. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo 17 grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Turismos GT agw 2020

- 1.0-MODELOS:** Slot.it - NSR - Scaleauto - Reprotect - Arrow Slot - Black Arrow
- 1.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 1.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.
- 2.- CHASIS:** Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo.
- 2.1- POSICIÓN MOTOR:** La original del vehículo de caja o serie en anglewinder, las cunas Slot.it 0,0 negra, 0,5 gris ó 0,75 Scaleauto - Sideways - ArrowSlot - Black Arrow.
- 2.2 GUÍA:** La que comercializa cada fabricante de su respectivo chasis a usar (menos SICH07).
- 2.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 2.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.
- 3.0- TRANSMISIÓN:** Piñón de 12 dientes y corona 28 dientes metálica, ergal ó plástico.
- 4.0- EJES:** Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.
- 4.1 COJINETES:** Los originales o comercializados no se permiten excéntricos ni de bolas.
- 5.0- LLANTAS:** Las traseras originales o comercializadas en aluminio/magnesio de medidas mínimas en cunas Slot.it negra 0,0 de 15,8mm, gris 0,5 de 16,9mm, NSR 16,9mm, Scaleauto - Sideways - Black Arrow - Arrow Slot de 0,75 de 17,3mm, las delanteras de plástico 16,5 mm. de diámetro con neumáticos incluidos, si son lisas han de llevar tapacubos iguales 2+2.
- 5.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 5.2 NEUMÁTICOS:** Traseros 20x10 NSR rojos ref: 5261 y delanteros goma cubran la llanta.
- 6.0- CABLES Y TRENILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 7.0- MOTOR:** Scaleauto SC11B de 22.500 r.p.m. y máximo 3,5 UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo 17 grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.