



## REGLAMENTO Grupo5 Sideways/Scaleauto 2021

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo 5 de SDW/SC
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja no se permiten de lexan.
- 3.- CHASIS:** Han de ser los originales de las marcas, las cunas correspondientes a cada marcas Sideways/Scaleauto ó Slot.it negra **0,0** y gris ofset **0.5** en su posición original.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.3 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó por muelles comercializadas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder **12/28** originales o las comercializadas por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de la marcas, **no** se permiten huecos.
- 5.1 COJINETES:** Originales de las marcas de cada cuna, **no** excéntricos y de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las comercializadas que llevan de serie la marca Sideways traseras **17,3** aluminio con tapacubos y delanteras plástico **15,8** con tapacubos iguales 2+2 se permiten del fabricante Slot.it con las mismas características.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros **20x10** NSR rojos ref: **5261** y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- GUÍA:** La original de la marca ó comercializada por Slot.it no **SICH07** y SLP **101003/04**
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o **Flat-6** Slot.it de **20.500** rpm 12V. y **4** UMS  
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO LMP Slot-it agw 2021

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como LMP agw de Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, la cuna ha de ser la comercializada por Slot.it en offset **1** blanca.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 GUÍA:** La original de tal como sale de caja de su chasis correspondiente.
- 3.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializados Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón **12** y corona libre de Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
- 5.1 COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de **17,3**mm. traseras y **17,3**mm plástico delanteras, han de llevar tapacubos iguales 2+2.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros **20x10** NSR rojos ref: **5261** y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o **Flat-6** Slot.it de **20.500** rpm 12V. y **4** UMS. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17** grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Turismos GT agw 2021

- 1.0-MODELOS:** Slot.it - NSR - Scaleauto - Reprotect - Arrow Slot - Black Arrow
- 1.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 1.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.
- 2.- CHASIS:** Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo.
- 2.1- POSICIÓN MOTOR:** La original del vehículo de caja o serie en anglewinder, las cunas Slot.it **0,0** negra, **0,5** gris ó **0,75** Scaleauto - Sideways - ArrowSlot - Black Arrow.
- 2.2 GUÍA:** La que comercializa cada fabricante de su respectivo chasis a usar menos Slot.it **SICH07** y **SLP 101003/04**).
- 2.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 2.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.
- 3.0- TRANSMISIÓN:** Piñón de **12** dientes y corona **28** dientes metálica, ergal ó plástico.
- 4.0- EJES:** Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.
- 4.1 COJINETES:** Los originales o comercializados **no** se permiten excéntricos ni de bolas.
- 5.0- LLANTAS:** Las originales o comercializadas en aluminio/magnesio, las traseras de medidas mínimas en cunas Slot.it negra **0,0** de **15,8mm**, gris **0,5** de **16,9mm**, NSR **16,9mm**, Scaleauto - Sideways - Black Arrow - Arrow Slot de **0,75** de **17,3mm**, las delanteras pueden ser de plástico como mínimo **16,5 mm**. de diámetro con neumáticos incluidos, si son lisas han de llevar tapacubos iguales 2+2.
- 5.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 5.2 NEUMÁTICOS:** Traseros **20x10** NSR rojos ref: **5261** y delanteros goma cubran la llanta.
- 6.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 7.0- MOTOR:** Scaleauto **SC11B** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5** UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs**.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Barquetas clásicas sdw Slot.it/NSR 2021

- 1.0-MODELOS:** Barquetas clásicas con transmisión en sidewinder **Slot.it** ó **NSR**.
- 2.0-CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0-CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTE Y POSICIÓN MOTOR:** El original sidewinder **sin** ninguna modificación, las cunas pueden ser la negra **0,0** ó la gris **0,5** en el modelo Slot.it y la original de caja en NSR.
- 3.2.- SOPORTE Y GUÍA:** El original del chasis, guía la comercializada por cada fabricante.
- 4.0-TRANSMISIÓN:** **12/32** Slot.it/NSR correspondiente al fabricante del modelo en concreto.
- 5.0-EJES:** Metálicos originales de las marcas, **no** se permiten ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0-SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0-LLANTAS:** Las originales Slot.it ó NSR de aluminio para su correspondiente modelo en concreto **15,8mm**. con tapacubos originales clásicos, tal como salen de caja, los delanteros pueden ser de plástico manteniendo los originales de caja con sus tapacubos siempre 2+2 **no** está permitido montar llantas de magnesio.
- 7.1.- NEUMÁTICOS:** Traseros **20x10** NSR rojos ref: **5261** y delanteros cubran la llanta
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0-MOTOR:** Slot.it **V12/3 MX06**, que no sobrepase de **23.000** rpm a 12V. y **5** UMS el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Grupo-C Slot.it 2021

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo-C de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido de lexan, los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra **0,0** o gris offset **0,5** en su posición original.
- 3.1- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2 GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it menos **SICH07** y **SLP 101003/04**.
- 3.3 SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4 SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón de **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, **no** se permiten ejes huecos.
- 5.1 COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de **15,8/17,5** cuna negra **0,0** ó de **16,5/17,5** cuna gris offset **0,5**, las delanteras pueden ser de plástico originales 15,8 mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales 2+2.
- 6.1 MEDIDAS:** El ancho en los ejes, no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2 NEUMÁTICOS:** Traseros **20x10** NSR rojos ref: **5261** y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Bóxer2 naranja cerrado **21.500** rpm 12V. y **4** UMS de Slot.it, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **18** grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.