



## REGLAMENTO Fórmula.1 NSR/ASC 2021

- 1.0- **MODELOS:** Los modelos comercializados como **F1** de los fabricantes **NSR/ASC**
- 2.0- **CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- **DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- **PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite lexan.
- 3.0- **CHASIS:** El original de plástico negro en **NSR** y fibra de vidrio MB en **ASC**.
- 3.1.- **SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** El original del chasis en línea, sin rectificar.
- 3.2.- **SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación.  
La guía original en **NSR** y en **ASC** comercializada por marcas de slot 1/32, **no** se permiten usar las Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**.
- 3.4.- **SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.5.- **SUSPENSIONES:** Se pueden montar de muelles o imán de poco recorrido.
- 4.0- **TRANSMISIÓN:** **10x 27/25/24** en **NSR** y **10x25/24** en **ASC**, **no** se pueden usar **offset**.
- 5.0- **EJES:** Metálicos comercializadas, **no** se pueden usar ejes huecos.
- 5.1.- **COJINETES:** Los comercializados, **no** están permitido de bolas ni excéntricos.
- 6.- **LLANTAS:** Han de ser las originales de caja en **NSR 13x10** traseras y **13x8** delanteras, y en **ASC** las traseras SLP, Mitos, Slot.it, MB comercializadas como F.1 máximo **15 mm**. y las delanteras F.1 ó similares entre medidas de **14/14,5 mm**. como máximo.
- 6.2.- **NEUMÁTICOS:** Los originales de caja ref: **5287 19x13** traseros también en **ASC** y ref: **5283 18x9** o **5290 16x8** delanteros en **NSR** y perfil bajo cubran toda la llanta en **ASC**.
- 7.0- **MEDIDAS:** Ancho máximo de ejes traseros **67mm**. en **NSR/ ASC** y en los delanteros **68 mm**. en **NSR** y **62 mm** en **ASC**.
- 8.0- **CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas **cobreadas**.
- 9.0- **MOTOR:** NSR **High King 21 EVO3 Magnet** de **22.000 rpm** a 12V. y 6,50 UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO 1/24 GT clásicos BRM 2021

**1.0- MODELOS:** Dos categorías, transmission por cardán y transmisión directa

Cardán : Mini Cooper - Fiat Abarth 1000 TCR - Simca 1000 - Renault 8 Gordin - NSU TT

Directa : Ford Escort - Opel Kadett Alfa GTA - BMW 2000 TI

**2.0- CARROCERÍA:** Estricta de serie si es en kit se tiene que pintar recomendable respetando la época de los vehículos, se pueden quitar los retrovisores.

**2.1.- PLACA PILOTOS:** Estricta de serie decorada, tal como sale de caja .

**3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá poner arandelas en las bases de los tetones de sujeción de la carrocería para evitar roce de neumáticos en la misma.

**3.1.- SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** El original SDW sin ninguna modificación.

**3.2.- GUÍA:** La original del modelo blanca o cualquier fabricada por BRM/Revoslot negra.

**4.0- TRANSMISIÓN:** Corona original BRM S419 nylon negra ó S419A ergal roja de 33z.

Piñón 11/12 dientes nylon original o metálico/nylon comercializado de entre 6,5/7,5 mm.

Se recomienda SlotingPlus desmontable para el ajuste mas optimo de la relación.

**5.0- EJES:** Tal como vienen de caja original, se puede quitar el protector plástico del cardan.

No se pueden variar los ejes ni caídas negativas del vehículo original de caja.

**5.1.- COJINETES:** Los originales que salgan en cada vehículo de caja en sus respectivos ejes.

**6.0- LLANTAS:** Las originales que salen en el coche de caja con sus respectivos tapacubos del modelo en concreto, tienen que tocar las 4 ruedas al suelo en el circuito.

**7.0.- NEUMÁTICOS:** Los originales de cada modelo de serie shore 30, o se recomiendan:

Transmisión cardán delanteros zero grip (S403S)(S403FL Abarth) y traseros 22 shore( S404S)

Transmisión directa los delanteros zero grip (S403/K) y traseros 22 shore (S404KS).

**8.0- MOTOR:** Scaleauto SC-0008B de caja corta, ver anexo para las características.

Entregados por sorteo el día de las verificaciones para su montaje, a devolver al termino de la carrera para la próxima, no repetirá numero de motor el mismo piloto.

**8.2-** Se permitirán dar 10 vueltas al circuito para su ajuste y después efectuar las verificaciones del vehículo entrando en parque cerrado hasta la carrera.

**9.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.

**10.0- PESOS MIN/MAX:** Con coche completo, ver anexo par las características.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera, si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento, en caso contrario, prevalecerá la decisión de la organización.



## ANEXO AL REGLAMENTO BRM MOTORES

### RPM en Testing Bench y UMS en LSR

Motor 1 = 21.150 rpm y 1,25 ums

Motor 2 = 21.180 rpm y 1,23 ums

Motor 3 = 21.840 rpm y 1,26 ums

Motor 4 = 21.690 rpm y 1,25 ums

Motor 5 = 21.060 rpm y 1,21 ums

Motor 6 = 21.570 rpm y 1,32 ums

Motor 7 = 21.090 rpm y 1,20 ums

Motor 8 = 21.150 rpm y 1,27 ums

Motor 9 = 21.270 rpm y 1,32 ums

Motor 10 = 21.360 rpm y 1,32 ums

Motor 11 = 21.630 rpm y 1,27 ums

Motor 12 = 21.930 rpm y 1,23 ums

### PESOS MIN/MAX: Coche completo

Mini Cooper 113/119 grs.

Fiat Abarth 1000 TCR 113/121 grs.

Simca 1000 123/133 grs.

Renault 8 Gordini 123/133 grs.

NSU TT 123/133 grs.

Ford Escort 123/133 grs.

Opel Kadett 123/133 grs.

Alfa GTA 123/133 grs.

BMW 2000 TI 123/133 grs.



## REGLAMENTO FIAT ABARTH 500 NSR 2021

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos comercializados como **Fiat Abarth 500 NSR**
- 2.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo, se permiten lexan decorada, los cristales los originales tal como salen de caja o serie.
- 3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original, se podrá ajustar para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** El original sidewinder, sin ninguna modificación.
- 3.2.- SOPORTE Y GUÍA :** El original del chasis y guía normal o adelantada NSR.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Piñón de **12z** y corona de **32z** de marcas comercializadas respetando diámetros originales del coche de caja o serie.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales o comercializados, no se permiten ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0-S USPENSIONES:** La comercializada por NSR de muelles.
- 7.0- LLANTAS:** Las originales de **17 mm.** o comercializadas como mínimo **15 mm.** en los dos ejes de aluminio, anchura máxima del eje trasero completo máximo **59mm.**
- 7.1.- NEUMÁTICOS:** Traseros **19x10** libres y delanteros de goma cubran toda la llanta.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas **cobreadas.**
- 9.0- MOTOR:** NSR **Shark 20**, que no sobrepase de **20.500 rpm** a 12V. y **5 UMS** el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

### IMPORTANTE

**Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.**

**Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.**



## REGLAMENTO Camiones FLY/GB 2021

**1.0- MODELOS:** BUGYRA - BUGYRA2 - SISU - MAN - MERCEDES - RENAULT

**2.0- CARROCERÍA:** La original, se pueden cambiar los tornillos para poder bascularla y mantener todos los elementos originales.

**2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa de pilotos y cristales se permite lexan para cada modelo y la simulación de motor también en lexan para la marca que lo lleve de serie, siempre y cuando no se vea la mecánica del camión y se mantenga el soporte de **arrastre** o **quinta rueda**.

**2.3.- DECORACIÓN:** El color base del camión puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

**3.0- CHASIS:** En el chasis original del camión de plástico está permitido recortar el tetón que sobresale por la parte inferior de sujeción a la caja de embalaje, el soporte del imán y las rebabas debajo la guía se podrá mecanizar un agujero rectangular para las coronas. Se permitirá el montaje de chasis fabricados para camiones de fibra vidrio/carbono/3D.

**3.1.- SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** El original en línea sin ninguna modificación.

**3.2.- PESOS:** Mínimo/máximo de los camiones: Bugyra y Bugyra2 **130/140 grs.**

Sisu **125/135 grs.** - Man **120/130 grs.** - Mercedes **115/125 grs.** - Renault **125/135 grs.**

**3.3.- SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación.

**3.4.- GUIA:** Original, Slot.it **SICH07** y comercializadas 1/32 **no** permitidas **SLP 101003/04**

**4.0- TRANSMISIÓN:** Ha de ser la posición original en línea, corona y piñón libres.

**5.0- EJES:** Metálicos comercializados, **no** se permiten huecos, se pueden poner suplementos o stoppers en cada eje para asegurar su rigidez, se puede montar sistema de rueda libre delantera también con stoppers o sujeción plástico.

**6.0- COJINETES:** Bronce, se pueden montar de bolas, **no** están permitidos excéntricos.

**7.0- LLANTAS:** Han de ser comercializadas para **camión**, originales de plástico, NSR/Mitos anchas, MB /Mitos/SDW gemelas en aluminio/magnesio, de medidas mínimo **17,9** traseras y **17,7** delanteras, han de ser iguales 2+2, no está permitido el montaje de 4 llantas traseras.

**7.1.- MEDIDAS:** Ancho máximo de ejes que no puede salir más de 1mm de la carrocería.

**7.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres, gemelas 19x10, llanta única 19,5x12 y las montadas NSR ref.9019 de 22,5x17,8 y los delanteros de goma que cubran toda la llanta .

**8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas **cobreadas**.

**9.0- MOTOR:** Se podrá utilizar cualquier motor existente que no sobrepase las **26.000 rpm.** a 12V. y **8,5 UMS**, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



## REGLAMENTO Turismos GT Scalextric 2021

- 1.0- MODELOS ADMITIDOS.** Turismos GT SCX/Altaya en línea **no** permitidos **4x4** y **LMP**
- 2.0- CARROCERÍA:** La original del modelo se podrán montar tornillos para poder bascularla se permiten desmontar los kits de luces originales.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La placa tiene que ser la original de la marca **no** se permite de lexan, pero si se permite cortar un poco la placa i tapar con lexan para que no toque el motor en algún modelo en concreto, el piloto tiene que ser el original, los cristales serán los originales tal como sale el vehículo de caja.
- 3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original, se podrá retocar un poco para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** En línea original sin ninguna modificación.
- 3.2.- SOPORTE DE GUÍA:** La original del chasis, se puede girar para efecto adelantada ó comercializadas siempre que se ajusten al chasis menos (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En línea, piñón **10z** i corona libre comercializadas por marcas de slot.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales o los comercializados, se pueden montar ejes huecos.
- 6.0- COJINETES:** Bronce, originales o comercializados, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 7.0- LLANTAS:** Las llantas las originales o aluminio/magnesio entre medidas **15/17,3** mm de diámetro traseras y delanteras mínimo **14,5/16** plástico/aluminio, 2+2 iguales en diseño en cada eje, se permiten usar en los modelos que lleven rueda libre delantera de origen. Las llantas con los neumáticos montados no pueden sobresalir mas 1mm. de la carrocería.
- 8.0- NEUMÁTICOS:** Traseros libres 19x10 o 19,5x12 y delanteros goma cubran toda la llanta.
- 9.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas **cobreadas**.
- 10.0- MOTOR:** Scaleauto **SC-27B Baby Sprinter** de **20.000** rpm a 12 voltios y **6** UMS. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel del chasis.

### IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.