



REGLAMENTO Grupo5 Sideways/Scaleauto 2021

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo 5 de SDW/SC
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja no se permiten de lexan.
- 3.- CHASIS:** Han de ser los originales de las marcas, las cunas correspondientes a cada marca Sideways/Scaleauto ó Slot.it negra **0,0** y gris offset **0.5** en su posición original.
- 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.3.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó por muelles comercializadas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder **12/28** originales o las comercializadas por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de la marcas, **no** se permiten huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Originales de las marcas de cada cuna, **no** excéntrico y de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las comercializadas que llevan de serie la marca Sideways traseras **17,3** aluminio con tapacubos y delanteras plástico **15,8** con tapacubos iguales 2+2 se permiten del fabricante Slot.it con las mismas características.
- 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres se recomiendan 20x10 y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- GUÍA:** La original de la marca ó comercializada por Slot.it no **SICH07** y SLP **101003/04**
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o **Flat-6** Slot.it de **20.500** rpm 12V. y **4** UMS
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar a nivel de la cuna.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO LMP Slot-it agw 2021

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como LMP agw de Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, la cuna ha de ser la comercializada por Slot.it en offset **1** blanca.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** La original de tal como sale de caja de su chasis correspondiente.
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializados Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón **12** y corona libre de Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de **17,3mm**. traseras y **17,3mm** plástico delanteras, han de llevar tapacubos iguales 2+2.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres se recomiendan 20x10 y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo abierto debajo o **Flat-6** Slot.it de **20.500** rpm 12V. y **4** UMS. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO Turismos GT agw 2021

1.0- MODELOS: Slot.it - NSR - Scaleauto - Reptec - Arrow Slot - Black Arrow

1.0- CARROCERÍA: El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

1.2.- PLACA PILOTOS: La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.

2.- CHASIS: Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo.

2.1.- POSICIÓN MOTOR: La original del vehículo de caja o serie en anglewinder, las cunas Slot.it **0,0** negra, **0,5** gris ó **0,75** Scaleauto - Sideways - ArrowSlot - Black Arrow.

2.2.- GUÍA: La que comercializa cada fabricante de su respectivo chasis a usar no permitidas las Slot.it ref. **SICH07** y las SLP ref. **101003/04**.

2.3.- SOPORTE DE EJES: El original del chasis sin ninguna modificación.

2.4.- SUSPENSIONES: Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.

3.0- TRANSMISIÓN: Piñón de **12** dientes y corona **28** dientes metálica, ergal ó plástico.

4.0- EJES: Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.

4.1.- COJINETES: Los originales o comercializados **no** se permiten excéntricos ni de bolas.

5.0- LLANTAS: Las originales o comercializadas en aluminio/magnesio, las traseras de medidas mínimas en cunas Slot.it negra **0,0** de **15,8**mm, gris **0,5** de **16,9**mm, NSR **16,9**mm,

Scaleauto - Sideways - Black Arrow - Arrow Slot de **0,75** de **17,3**mm, las delanteras pueden ser de plástico como mínimo **16,5** mm. de diámetro con neumáticos incluidos, si son lisas han de llevar tapacubos iguales 2+2.

5.1.- MEDIDAS: El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.

5.2.- NEUMÁTICOS: Traseros libres se recomiendan 20x10 y delanteros goma cubran la llanta.

6.0- CABLES Y TRENCILLAS: Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.

7.0- MOTOR: Scaleauto **SC11B** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5** UMS, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.

9.0- PESO: La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs.**

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO Barquetas clásicas sdw Slot.it/NSR 2021

- 1.0- MODELOS:** Barquetas clásicas con transmisión en sidewinder **Slot.it** ó **NSR**.
- 2.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
 - 3.1.- SOPORTE Y POSICIÓN MOTOR:** El original sidewinder **sin** ninguna modificación, las cunas pueden ser la negra **0,0** ó la gris **0,5** en el modelo Slot.it y la original de caja en NSR.
 - 3.2.- SOPORTE Y GUÍA:** El original del chasis, guía la comercializada por cada fabricante.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** **12/32** Slot.it/NSR correspondiente al fabricante del modelo en concreto.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de las marcas, **no** se permiten ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it ó NSR de aluminio para su correspondiente modelo en concreto **15,8mm**. con tapacubos originales clásicos, tal como salen de caja, los delanteros pueden ser de plástico manteniendo los originales de caja con sus tapacubos siempre 2+2 **no** está permitido montar llantas de magnesio.
 - 7.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 7.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres se recomiendan 20x10 y delanteros goma cubran la llanta.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTOR:** Slot.it **V12/3 MX06**, que no sobrepase de **23.000** rpm a 12V. y **5 UMS** el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO Grupo-C Slot.it 2021

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como Grupo-C de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido de lexan, los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra **0,0** o gris offset **0,5** en su posición original.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it menos **SICH07** y **SLP 101003/04**.
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón de **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, **no** se permiten ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de **15,8/17,5** cuna negra **0,0** ó de **16,5/17,5** cuna gris offset **0,5**, las delanteras pueden ser de plástico originales 15,8 mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales 2+2.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres se recomiendan 20x10 y delanteros goma cubran la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Bóxer2 naranja cerrado **21.500** rpm 12V. y **4** UMS de Slot.it, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior ha de quedar nivel de la cuna.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **18** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos verificados han de terminar la carrera. Si hay avería que no se pueda reparar y se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.