



REGLAMENTO 1/32 Turismos GT NC/FLY/SPR 2022

- 1.0-MODELOS:** Spirit Peugeot 406 - Ninco Turismos GT - FLY Racing Turismos GT
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascularla.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo se permite de lexan decorada, los cristales han de ser los originales tal como sale el vehículo de caja.
- 2.2.-DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 3.0-CHASIS:** Ha de ser el original de plástico ó de 3D para el modelo en concreto.
- 3.1.-SOPORTES DEL MOTOR:** En anglewinder/línea original del chasis de plástico ó en 3D.
- 3.3.-SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación, se puede reforzar. La guía comercializada por marcas de slot, **no** permitidas (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 3.4.-SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.5.-SUSPENSIONES:** Cualquier comercializada que se ajuste a la cuna o chasis.
- 4.0-TRANSMISIONES:** Libres comercializadas por marcas de slot.
- 5.0-EJES:** Metálicos comercializados, se permiten montar ejes huecos.
- 5.1.-COJINETES:** Bronce originales o comercializados, **no** se permiten excéntricos ni de bolas.
- 6.0-LLANTAS:** Las originales o aluminio/magnesio entre medidas **15/17** mm. las traseras y **14,5/16** mm. aluminio/plástico las delanteras han de ser iguales **2+2**.
- 6.1.-MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm. de la carrocería.
- 6.2.-NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma cubran la toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas **cobreadas**.
- 8.0-MOTORES:** **NC-5** máximo **18.000** rpm a 12V. y **6,0 UMS**.
NSR 3025 King 19 Spanish ó **3032 King 19,5 EVO** máximo **19.500** rpm a 12V. y **3 UMS**.
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 Fórmula.1 NSR/SC/ASC 2022

- 1.0- MODELOS:** Los F1 de los fabricantes - NSR - Scaleauto - AllSlotCar
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite lexan.
- 3.0- CHASIS:** El original de plástico negro en NSR/SC y fibra de vidrio MB en ASC.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** El original del chasis en línea, sin rectificar.
- 3.2.- SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis sin ninguna modificación.
La guía original en los modelos de NSR/SC en ASC comercializada por marcas de slot **no** permitidas (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).
- 3.4.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.5.- SUSPENSIONES:** Se pueden montar de muelles o imán de muy poco recorrido.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** 10/ 27 de serie, ó piñón 10 y corona a elegir de 26/25 24.
- 5.0- EJES:** Metálicos comercializadas, **no** se pueden usar ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados, **no** están permitido de bolas ni excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Originales NSR 13x10 traseras y 13x8 delanteras, SC 14x13 traseras y 14x10 delanteras y ASC traseras NSR, SC, SLP, Mitos, Slot.it y MB comercializadas como F.1 las delanteras F.1 ó similares entre medidas de 14/14,5 mm.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Los traseros originales de caja ó comercializados para F.1 que se acoplen bien a la llanta a usar, los delanteros comercializados para F.1
ASC se permiten comercializados similares a los originales que cubran toda la llanta.
- 7.0- MEDIDAS:** Ancho máximo de ejes traseros 67/68 mm. en todos los modelos y en los delanteros 68 mm. en NSR/SC y 62 mm en ASC.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.
- 9.0- MOTORES:**
NSR High King 21 EVO3 Magnet de 22.000 rpm a 12V. y 6.0 UMS.
Scaleauto SC-0025b Magnetico de 21.500 rpm a 12V. y 7.0 UMS.
ASC NSR ó Scaleauto cualquier de los dos motores a elegir.
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 Fiat 600 Abarth 1000 SCX 2022

- 1.0- MODELO:** Scalextric - **Fiat 600 Abarth 1000.**
- 2.0- CARROCERÍA:** La original SCX o Altaya, se podrá rebajar un poco la parte trasera si montan llantas aluminio Slot.it para que no rocen los neumáticos, los cristales serán los originales tal como salen de caja.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La placa puede ser la original o de lexan decorada y que cubra toda la mecánica y el motor trasero visto desde los cristales del coche.
- 3.0- CHASIS:** El original ó 3D, se podrá retocar un poco para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN:** El original en línea, sin ninguna modificación.
- 3.2.- GUÍA:** La original en los chasis, en los de 3D cualquier comercializada por marcas de slot **no** permitidas (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Piñón de **10** dientes i corona libre comercializada por marcas de slot.
- 5.0- EJES:** Metálicos dentro de los comercializados, **no** se permiten usar ejes huecos.
- 6.0- COJINETES:** Bronce comercializados **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 7.0- LLANTAS:** De aluminio Slot.it ó SLP de medidas **14,2/3mm.** iguales **2+2** en cada eje si la llanta es ciega han de llevar tapacubos, la anchura máxima de eje trasero completo con neumáticos no puede sobrepasar los **50mm.**
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot y trencillas **cobreadas.**
- 9.0- NEUMÁTICOS:** Slot.it Ref: **PT1088C1** (Ex. **PT20**) de **16x8mm.** traseros y delanteros de goma cubran toda la llanta.
- 10.0- MOTOR:** Ninco **NC-5** máximo **18.000** rpm a 12V. y **6,0 UMS.**
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 Camiones FLY/GB 2022

1.0- MODELOS: BUGYRA - BUGYRA2 - SISU - MAN - MERCEDES - RENAULT

2.0- CARROCERÍA: La original, se pueden cambiar los tornillos para poder bascularla y mantener todos los elementos originales.

2.1.- PLACA PILOTOS: La placa de pilotos y cristales se permite lexan para cada modelo y la simulación de motor también en lexan para la marca que lo lleve de serie, siempre y cuando no se vea la mecánica del camión y se mantenga el soporte de **arrastre** o **quinta rueda**.

2.3.- DECORACIÓN: El color base del camión puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

3.0- CHASIS: En el chasis original del camión de plástico está permitido recortar el tetón que sobresale por la parte inferior de sujeción a la caja de embalaje, el soporte del imán y las rebabas debajo la guía se podrá mecanizar un agujero rectangular para las coronas.

Se permitirá el montaje de chasis fabricados para camiones de **fibra vidrio/carbono/3D**.

3.1.- SOPORTES DE MOTOR Y POSICIÓN: El original en línea sin ninguna modificación.

3.2.- PESOS: Mínimo/máximo de los camiones: Bugyra y Bugyra2 **130/140 grs.**

Sisu y Renault **125/135 grs.** - Man **120/130 grs.** - Mercedes **115/125 grs.**

3.3.- SOPORTE DE GUÍA: El original del chasis sin ninguna modificación.

3.4.- GUIA: Original, Slot.it **SICH07** y comercializadas, **no** permitidas **SLP 101003/04**

4.0- TRANSMISIÓN: Ha de ser la posición original en línea, corona y piñón libres.

5.0- EJES: Metálicos comercializados, **no** se permiten huecos, se pueden poner suplementos o stoppers en cada eje para asegurar su rigidez, se puede montar sistema de rueda libre delantera también con stoppers o sujeción plástico.

6.0- COJINETES: Bronce, se pueden montar de bolas, **no** están permitidos excéntricos.

7.0- LLANTAS: Han de ser comercializadas para **camión**, originales de plástico, NSR/Mitos anchas, MB /Mitos/SDW gemelas en aluminio/magnesio, de medidas mínimo **17,9** traseras y **17,7** delanteras, han de ser iguales **2+2**, el montaje de 4 llantas traseras **no** está permitido.

7.1.- MEDIDAS: Ancho máximo de ejes que no puede salir más de 1mm de la carrocería.

7.2.- NEUMÁTICOS: Traseros libres, gemelas **20/19x10**, llanta única **19,5x12** y las montadas NSR ref.9019 de **22,5x17,8** y los delanteros de goma que cubran toda la llanta .

8.0- CABLES Y TRENCILLAS: Los comercializados por marcas slot, trencillas **cobreadas**.

9.0- MOTOR: Se podrá utilizar cualquier motor existente que no sobrepase las **26.000 rpm.** a 12V. y **8,5 UMS**, el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio. Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparará durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 Turismos GT NSR agw 2022

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos GT comercializados con transmisión agw NSR
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo, se permiten lexan decorada, los cristales los originales tal como sale el vehículo de caja.
- 2.2.- DECORACIÓN:** El color base del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 3.0- CHASIS:** Ha de ser el original de plástico negro comercializado para cada modelo no se permiten de color blandos ó duros, se podrá ajustar para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder, tipo de cuna libre de dureza dentro de la gama comercializada por NSR.
- 3.2.- SOPORTE DE GUÍA:** El original del chasis y la guía normal o adelantada NSR.
- 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación, los ejes han de ser metálicos comercializados, se permiten montar ejes huecos.
- 3.4.- SUSPENSIONES:** La original de la marca NSR de muelles.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder, piñón de 12 en el Mosler y libre en el resto de modelos corona libre dentro de la gama comercializadas por marcas de slot metálicas o de plástico.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados, no se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Las llantas de cada eje tienen que ser iguales en diseño 2+2, han de ser entre 15/17 mm de diámetro las traseras y las delanteras de aluminio ó plástico de 14,5/16 mm.
- 6.1.- MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Los comercializados por marcas slot, trencillas cobreadas.
- 8.0- MOTOR:** NSR 3025 King 19 Spanish ó 3032 King 19,5 EVO que no sobrepase las 19.500 rpm a 12V. y 3 UMS.
- el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.