



REGLAMENTO 1/32 DTM SCX/Carrera 2022

- 1.0- MODELOS:** Las carrocerías **DTM** comercializadas los últimos **5 años** por **SCX** ó **Carrera**
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada
los cristales los originales de caja no se permiten de lexan.
- 3.0- CHASIS:** Han de ser los comercializados por los fabricantes en plástico o 3D con sus cunas correspondientes a cada chasis en offset **0,5/0,7/1,0**.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder.
- 3.2.- GUÍA:** Cualquiera comercializada 1/32 menos (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 3.4.- SOPORTE DE EJES:** El original de las cunas, los ejes han de ser los metálicos comercializados, se pueden montar ejes huecos.
- 3.5.- SUSPENSIONES:** Las comercializadas compatibles con sus chasis y cunas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder en motor **SLP Speed5 - 12/30** ó **SC-11B - 12/27, 28 ó 29**.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados por marcas de slot, **no** se permiten de bolas ó excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Libres dentro de la gama comercializada metálicas las traseras entre **16,9/17,9** y las delanteras **16,5** metálicas (de plástico no se permiten) si son lisas han de llevar tapacubos **2+2**.
- 6.1.- MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTORES:**
SLP rosa Speed 5 de 22.000 rpm a 12V. y 4,5 UMS
Scaleauto SC-11B de 22.000 rpm a 12V. y 3,5 UMS
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **22** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 Porsche 991 RSR 2022

1.0- MODELO: Scaleauto

1.0- CARROCERÍA: Original de caja, se puede poner alguna decoración para personalizarlo.

1.2.- PLACA PILOTOS: La original del vehículo de caja **no** se permite lexan.

2.- CHASIS: Será el original de plástico de caja.

2.1.- POSICIÓN MOTOR: La original del vehículo de caja en anglewinder.

2.2.- GUÍA: La original de caja.

2.3.- SOPORTE DE EJES: El original del chasis sin ninguna modificación.

2.4.- SUSPENSIONES: No se permiten ningún tipo, solo bascular la carrocería.

3.0- TRANSMISIÓN: Piñón de **11** dientes y corona **27** original del fabricante de caja.

4.0- EJES: Los originales del fabricante de caja.

4.1.- COJINETES: Los originales del fabricante de caja.

5.0- LLANTAS: Las originales del fabricante tal como salen de caja.

5.1.- MEDIDAS: El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.

5.2.- NEUMÁTICOS: Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.

6.0- CABLES Y TRENCILLAS: Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.

7.0- MOTOR: El original de caja **SC11B** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5 UMS**.

El motor no se pueden cambiar ha de ser el original que venía en su caja, en caso de avería o que no cumpla los parámetros, se cambiará por uno nuevo verificándolo y volver a marcar el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 Grupo-C Slot.it 2022

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como **Grupo-C** de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido de lexan los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra **0,0** o gris offset **0,5** en su posición original.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it (no permitida **SICH07**).
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón de **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, **no** se permiten ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de **15,8/17,5** cuna negra **0,0** ó de **16,5/17,5** cuna gris offset **0,5**, las delanteras pueden ser de plástico originales de **15,8** mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales **2+2**.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Slot.it **Bóxer-2** naranja cerrado **21.500** rpm 12V. y **4 UMS** el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **18** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 Turismos GT 2022

- 1.0- MODELOS:** Slot.it - NSR - Scaleauto - Reptec - Arrow Slot - Black Arrow - Sideways
- 1.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 1.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.
- 2.- CHASIS:** Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo.
- 2.1.- POSICIÓN MOTOR:** Anglewinder con las cunas Slot.it **0,0** negra, **0,5** gris, también de las marcas Scaleauto - Sideways - ArrowSlot - Black Arrow de **0,75** y NSR std.
- 2.2.- GUÍA:** La que comercializa cada fabricante para su respectivo chasis original **no** permitidas (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 2.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 2.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.
- 3.0- TRANSMISIÓN:** Piñón de **12** dientes y corona **28** dientes metálica, ergal ó plástico.
- 4.0- EJES:** Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.
- 4.1.- COJINETES:** Los originales o comercializados **no** se permiten excéntricos ni de bolas.
- 5.0- LLANTAS:** Las originales o comercializadas en aluminio/magnesio, las traseras de medidas mínimas en cunas Slot.it negra **0,0** de **15,8mm**, gris **0,5** de **16,9mm**, NSR std **16,9mm**, Scaleauto - Sideways - Black Arrow - Arrow Slot de **0,75** de **17,3mm**. y las delanteras pueden ser e plástico mínimo **16,5** mm. con neumáticos incluidos, si son lisas montar tapacubos iguales **2+2**.
- 5.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de **1 mm** de la carrocería.
- 5.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 6.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 7.0- MOTOR:** Scaleauto **SC11B** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5 UMS**.
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs**.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.



REGLAMENTO 1/32 LMP Slot.it agw 2022

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como **LMP** agw del fabricante Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo. La cuna ha de ser la original de caja de cada modelo Slot.it offset 1.0 blanca.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** La original tal como sale de caja del modelo correspondiente.
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó muelles comercializadas Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón **12** y corona libre del fabricante Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de **17,3mm**. traseras y **17,3mm** plástico delanteras, han de llevar tapacubos iguales **2+2**.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo ò Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **20.500 rpm** 12V. y **4 UMS**. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs**.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.