

REGLAMENTO 1/32 Grupo-5 SDW/SC 2023

- 1.0- **MODELOS:** Todos los modelos catalogados como **Grupo 5** de SDW/SC.
- 2.0- **DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- **PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja.
- 3.- **CHASIS:** Han de ser los originales de las marcas, las cunas originales cada marca SDW/SC y también las Slot.it negra **0,0** ó gris offset **0.5** en su posición original.
- 3.1.- **POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2.- **SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.3.- **SUSPENSIONES:** Se permiten las comercializadas SDW/SC para sus modelos ó Slot.it.
- 4.0- **TRANSMISIÓN:** Anglewinder **12/28** comercializadas SDW/SC para sus modelos ó Slot.it.
- 5.0- **EJES:** Metálicos originales SDW/SC ó Slot.it, **no** se permiten huecos.
- 5.1.- **COJINETES:** Originales de las marcas que lleva cada cuna, **no** excéntricos, ni de bolas.
- 6.0- **LLANTAS:** Las comercializadas que llevan de caja las marcas SDW/SC traseras **17,3** mm. de aluminio con sus tapacubos y delanteras plástico **15,8** mm con sus tapacubos iguales **2+2** también se permiten del fabricante Slot.it con las mismas características que las originales.
- 6.1.- **MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2.- **NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- **GUÍA:** La original de la marca que lleva su modelo de caja.
- 8.0- **CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- **MOTOR:** Original amarillo ó Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **20.500** rpm 12V. y **4 UMS**. El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 Grupo-C Slot.it 2023

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como **Grupo-C** de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan, los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra **0,0** o gris offset **0,5** en su posición original.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it (no permitida **SICH07**).
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón de **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, **no** se permiten ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de **15,8/17,5** cuna negra **0,0** ó de **16,5/17,5** cuna gris offset **0,5**, las delanteras pueden ser de plástico originales de **15,8** mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales **2+2**.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Slot.it **Bóxer-2** naranja cerrado **21.500** rpm 12V. y **4 UMS**
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **18** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 Turismos GT agw (Resis.) 2023

- 1.0- MODELOS:** Slot.it - NSR - SC - Reptec - Arrow Slot - Black Arrow - Sideways- etc.
- 1.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 1.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.
- 2.- CHASIS:** Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo.
- 2.1.- POSICIÓN MOTOR:** Anglewinder con las cunas Slot.it **0,0** negra, **0,5** gris, también de las marcas Scaleauto - Sideways - ArrowSlot - Black Arrow de **0,75** y NSR **std**.
- 2.2.- GUÍA:** La que comercializa cada fabricante para su respectivo chasis original **no** permitidas (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 2.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 2.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.
- 3.0- TRANSMISIÓN:** Piñón de **12** dientes y corona **28** dientes metálica, ergal ó plástico.
- 4.0- EJES:** Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.
- 4.1.- COJINETES:** Los originales o comercializados **no** se permiten excéntricos ni de bolas.
- 5.0- LLANTAS:** Las originales o comercializadas en aluminio/magnesio, las traseras de medidas mínimas en cunas Slot.it negra **0,0** de **15,8mm**, gris **0,5** de **16,9mm**, NSR **std** **16,9mm**, Scaleauto - Sideways - Black Arrow - Arrow Slot de **0,75** de **17,3mm**. y las delanteras pueden ser e plástico mínimo **16,5** mm. con neumáticos incluidos, si son lisas montar tapacubos iguales **2+2**.
- 5.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 5.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 6.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 7.0- MOTOR:** Scaleauto **SC11B** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5 UMS**.
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs**.

IMPORTANTE

- Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.
- Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.
- Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.
- Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 SC Porsche 991 RSR 2023

1.0- MODELO: Scaleauto

1.0- CARROCERÍA: Original de caja, no permitida carrocería para pintar.

1.2.- PLACA PILOTOS: La original del vehículo o lexan decorado.

2.- CHASIS: Será el original de plástico que sale de caja.

2.1.- POSICIÓN MOTOR: La original del vehículo de caja en anglewinder.

2.2.- GUÍA: Original o avanzada del fabricante Scaleauto.

2.3.- SOPORTE DE EJES: El original del chasis sin ninguna modificación.

2.4.- SUSPENSIONES: Se permiten suspensiones imán o por muelles Scaleauto o Slot.it.

3.0- TRANSMISIÓN: Piñón **11/12** dientes y corona **27/28/29** comercializados para slot 1/32.

4.0- EJES: Los originales o comercializados slot 1/32 que cumplan las mismas medidas.

4.1.- COJINETES: Los originales del coche de caja para cuna Scaleauto.

5.0- LLANTAS: Las originales del coche de caja.

5.1.- MEDIDAS: El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1mm. de la carrocería.

5.2.- NEUMÁTICOS: Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.

6.0- CABLES Y TRENCILLAS: Libres dentro las comercializadas por marcas de slot 1/32.

7.0- MOTOR: El original de caja **SC11B** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5 UMS**.

(Sera marcado por la organización al comprar el coche nuevo, en caso de cambio se volverá a marcar cumpliendo mismos parámetros que el coche de caja)

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 LMP Slot.it agw 2023

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como **LMP** agw del fabricante Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo. La cuna ha de ser la original de caja de cada modelo Slot.it offset **1.0** blanca.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- GUÍA:** La original tal como sale de caja del modelo correspondiente.
 - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó muelles comercializadas Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** En anglewinder piñón **12** y corona libre del fabricante Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de **17,3mm.** traseras y **17,3mm** plástico delanteras, han de llevar tapacubos iguales **2+2.**
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo ò Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **20.500** rpm 12V. y **4 UMS.** el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17** grs.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

REGLAMENTO 1/32 Barquetas clásicas Slot.it/NSR 2023

- 1.0- MODELOS:** Barquetas clásicas con transmisión en sidewinder **Slot.it** ó **NSR**.
- 2.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
 - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
 - 3.1.- SOPORTE Y POSICIÓN MOTOR:** El original sidewinder **sin** ninguna modificación, las cunas pueden ser la negra **0,0** ó la gris **0,5** en el modelo Slot.it y la original de caja en NSR.
 - 3.2.- SOPORTE Y GUÍA:** El original del chasis, guía la original de caja que lleva cada modelo.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** **12/32** Slot.it/NSR correspondiente al fabricante del modelo en concreto.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de las marcas, **no** se permiten ejes huecos.
 - 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it ó NSR de **15,8** mm. de aluminio de cada modelo con sus tapacubos originales clásicos, los delanteros pueden ser de plástico manteniendo los **15,8** mm. **no** está permitido montar llantas de magnesio.
 - 7.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 7.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTOR:** Slot.it **V12/3 MX06** que no sobrepase de **23.000** rpm a 12V. y **5 UMS**. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera en marcha y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.