



## REGLAMENTO 1/32 DTM SCX/Carrera 2024

- 1.0- MODELOS:** Las carrocerías **DTM** comercializadas los últimos **6 años** por **SCX** ó **Carrera**
- 2.0- CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada  
los cristales los originales de caja no se permiten de lexan.
- 3.0- CHASIS:** Han de ser los comercializados por los fabricantes en plástico o 3D con sus cunas correspondientes a cada chasis en offset **0,5/0,7/1,0**.
- 3.1.- SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder.
- 3.2.- GUÍA:** Cualquiera comercializada 1/32 menos (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 3.4.- SOPORTE DE EJES:** El original de las cunas, los ejes han de ser los metálicos comercializados, se pueden montar ejes huecos.
- 3.5.- SUSPENSIONES:** Las comercializadas compatibles con sus chasis y cunas.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder en motores **SLP Speed5 12/30** ó **SC11b/c 12/27- 28- 29**.
- 5.1.- COJINETES:** Los comercializados por marcas de slot, **no** se permiten de bolas ó excéntricos.
- 6.- LLANTAS:** Libres dentro de la gama comercializada metálicas las traseras entre **16,9/17,5** y las delanteras **16,5** metálicas (de plástico no se permiten) si son lisas han de llevar tapacubos **2+2**.
- 6.1.- MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir mas de 1mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTORES:**  
**SLP rosa Speed 5 de 22.000 rpm a 12V. y 4,5 UMS**  
**Scaleauto SC11 B/C de 22.500 rpm a 12V. y 3,5 UMS**  
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **22** grs.

### IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

# REGLAMENTO 1/32 Turismos GT 2024

- 1.0- MODELOS:** Slot.it - NSR - SC - Reptec - Arrow Slot - Black Arrow - Sideways- etc.
- 1.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 1.2.- PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.
- 2.- CHASIS:** Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascular el mismo.
- 2.1.- POSICIÓN MOTOR:** Anglewinder con las cunas Slot.it **0,0** negra, **0,5** gris, también de las marcas Scaleauto - Sideways - ArrowSlot - Black Arrow de **0,75** y NSR **std**.
- 2.2.- GUÍA:** La que comercializa cada fabricante para su respectivo chasis original **no** permitidas (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).
- 2.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 2.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.
- 3.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder **12/28** metálica, ergal ó plástico.
- 4.0- EJES:** Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.
- 4.1.- COJINETES:** Los originales o comercializados **no** se permiten excéntricos ni de bolas.
- 5.0- LLANTAS:** Las originales o comercializadas en aluminio/magnesio, las traseras de medidas mínimas en cunas Slot.it **0,0** de **15,8mm**, de **0,5** de **16,9mm**, NSR std **16,9mm**, SC - SDW - Black Arrow - Arrow Slot de **0,75** de **17,3mm**. y las delanteras pueden ser de plástico mínimo **16,5** mm. con neumáticos incluidos, si son lisas montar tapacubos iguales **2+2**.
- 5.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 5.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 6.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 7.0- MOTORES:** Scaleauto **SC11 B** ó **C** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5 UMS**.  
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs**.

## IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

# REGLAMENTO 1/32 LMP Slot.it 2024

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como **LMP** agw del fabricante Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
  - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo. La cuna ha de ser la original de caja de cada modelo Slot.it offset **1.0**.
  - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
  - 3.2.- GUÍA:** La original tal como sale de caja del modelo correspondiente.
  - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
  - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó muelles comercializadas Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder piñón **12** y corona libre del fabricante Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
  - 5.1.- COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de **17,3mm**. traseras y **17,3mm** plástico delanteras, han de llevar tapacubos iguales **2+2**.
  - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
  - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo ò Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **20.500 rpm** 12V. y **4 UMS**. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17** grs.

## IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

# REGLAMENTO 1/32 Grupo-C Slot.it 2024

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como **Grupo-C** de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
  - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan, los cristales han de ser los originales de la marca tal como salen de caja..
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra **0,0** o gris offset **0,5** en su posición original.
  - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
  - 3.2.- GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it (no permitida **SICH07**).
  - 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
  - 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder piñón de **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, **no** se permiten ejes huecos.
  - 5.1.- COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de **15,8/17,5** cuna **0,0** ó de **16,5/17,5** cuna offset **0,5**, las delanteras pueden ser de plástico originales de **15,8** mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales **2+2**.
  - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
  - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Slot.it **Bóxer-2** naranja cerrado **21.500** rpm 12V. y **4 UMS**  
el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **18** grs.

## IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

# REGLAMENTO 1/32 Barquetas clásicas Slot.it/NSR 2024

- 1.0- MODELOS:** Barquetas clásicas con transmisión en sidewinder **Slot.it** ó **NSR**.
- 2.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
  - 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
  - 3.1.- SOPORTE Y POSICIÓN MOTOR:** El original sidewinder **sin** ninguna modificación, las cunas pueden ser de **0,0** ó de **0,5** en el modelo Slot.it y la original de caja en NSR.
  - 3.2.- SOPORTE Y GUÍA:** El original del chasis, guía la original de caja que lleva cada modelo.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Sidewinder **12/32** Slot.it/NSR correspondiente al modelo del fabricante.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de las marcas, **no** se permiten ejes huecos.
  - 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it ó NSR de **15,8** mm. de aluminio de cada modelo con sus tapacubos originales clásicos, los delanteros pueden ser de plástico manteniendo los **15,8** mm. **no** está permitido montar llantas de magnesio.
  - 7.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
  - 7.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTORES:** Slot.it **MX06 V12/3** ó **MX16 V12/4** no sobrepase de **23.000** rpm a 12V. y **5 UMS**. el motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

## IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.

# REGLAMENTO 1/32 Grupo-5 SDW/SC 2024

- 1.0- **MODELOS:** Todos los modelos catalogados como **Grupo 5** de SDW/SC.
- 2.0- **DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- **PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja.
- 3.- **CHASIS:** Han de ser los originales de las marcas, las cunas originales cada marca SDW/SC y también las Slot.it **0,0** ó offset **0.5** en su posición original.
- 3.1.- **POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2.- **SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.3.- **SUSPENSIONES:** Se permiten las comercializadas SDW/SC para sus modelos ó Slot.it.
- 4.0- **TRANSMISIÓN:** Anglewinder **12/28** comercializadas SDW/SC para sus modelos ò Slot.it.
- 5.0- **EJES:** Metálicos originales SDW/SC ó Slot.it, **no** se permiten huecos.
- 5.1.- **COJINETES:** Originales de las marcas que lleva cada cuna, **no** excéntricos, ni de bolas.
- 6.0- **LLANTAS:** Las comercializadas que llevan de caja las marcas SDW/SC traseras **17,3** mm. de aluminio con sus tapacubos y delanteras plástico **15,8** mm con sus tapacubos iguales **2+2** también se permiten del fabricante Slot.it con las mismas características que las originales.
- 6.1.- **MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2.- **NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- **GUÍA:** La original de la marca que lleva su modelo de caja.
- 8.0- **CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- **MOTOR:** Original amarillo ò Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **20.500** rpm 12V. y **4 UMS**. El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

## IMPORTANTE

Los vehículos participantes han de terminar la carrera con todos los elementos en su sitio.

Si se produce algún desperfecto a causa de salida de pista del piloto se reparara durante la carrera y si es culpa del comisario o accidente con otro coche se reparará en pausa.

Si se opta por muleto para seguir corriendo, no se contabilizarán las vueltas.

Solo se permiten los cambios y modificaciones en los vehículos que estén expresamente redactados en todos los apartados de este reglamento; en caso contrario, prevalecerá la decisión de la dirección de carrera.