

REGLAMENTO 1/32 LMP Slot.it 2025

- 1.0- MODELOS:** Los vehículos catalogados como **LMP** agw del fabricante Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería para pintar tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan , los cristales han de ser los originales de Slot.it tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original de plástico o comercializado por Slot.it para el modelo en concreto, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo.
La cuna ha de ser la original de Slot.it offset **1.0**.
- 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2.- GUÍA:** La de Slot.it que se corresponda con el chasis y modelo a usar.
- 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán ó muelles comercializadas Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder piñón **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales del fabricante Slot.it, se permiten montar ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Los originales hemisféricos de las cunas Slot.it, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales aluminio/magnesio de **17,3** mm. traseras y **17,3** mm. de plástico las delanteras, han de llevar tapacubos iguales **2+2**.
- 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Original amarillo Slot.it **Flat-6** abierto parte baja **21.000** rpm 12V. y 4 **UMS**.
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **17** grs.

REGLAMENTO 1/32 Barquetas clásicas Slot.it/NSR 2025

- 1.0- MODELOS:** Barquetas clásicas con transmisión en sidewinder **Slot.it** ó **NSR**.
- 2.0- CARROCERÍA:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan los cristales tal como salen de caja original del vehículo.
- 3.0- CHASIS:** Tiene que ser el original de caja, se podrá ajustar para poder bascularlo.
- 3.1.- SOPORTE Y POSICIÓN MOTOR:** El original sidewinder **sin** ninguna modificación, las cunas pueden ser de **0,0** ó de **0,5** en el modelo Slot.it y la original de caja (**R** o **N**) en NSR.
- 3.2.- SOPORTE Y GUÍA:** El original del chasis, guía la original de caja de cada modelo.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Sidewinder **12/32** Slot.it/NSR correspondiente al fabricante.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales de las marcas, **no** se permiten ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Bronce originales de las marcas, **no** se permiten de bolas ni excéntricos.
- 6.0- SUSPENSIONES:** Las comercializadas por cada marca para sus modelos en concreto.
- 7.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it ó NSR de **15,8** mm. de aluminio de cada modelo con sus tapacubos originales clásicos, los delanteros pueden ser de plástico manteniendo los **15,8** mm. **no** está permitido montar llantas de magnesio.
- 7.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 7.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTORES:** Slot.it **MX06 V12/3** no sobrepase de **23.000** rpm a 12V. y **5 UMS**.
Slot.it **MX16 V12/4** no sobrepase de **23.500** rpm a 12V. y **5 UMS**.
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

REGLAMENTO 1/32 Grupo-5 SDW/SC 2025

- 1.0- MODELOS:** Todos los modelos catalogados como **Grupo 5** de SDW/SC.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.2.- PLACA PILOTOS:** : La placa ha de ser la original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de caja.
- 3.- CHASIS:** Han de ser los originales y las cunas originales cada marca SDW/SC y también las Slot.it **0,0** ó offset **0.5** en su posición original.
 - 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
 - 3.2.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
 - 3.3.- SUSPENSIONES:** Se permiten las comercializadas SDW/SC para sus modelos ó Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder **12/28** comercializadas SDW/SC ó Slot.it.
- 5.0- EJES:** Metálicos originales SDW/SC ó Slot.it, **no** se permiten huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Originales de las marcas que lleva cada cuna, **no** excéntricos, ni de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales de caja las marcas SDW/SC traseras **17,3** mm. de aluminio con sus tapacubos y delanteras plástico **15,8** mm con sus tapacubos iguales **2+2** también se permiten de Slot.it con las mismas características que las originales.
 - 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
 - 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- GUÍA:** La original de la marca que lleva su modelo de caja.
- 8.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 9.0- MOTOR:** Original amarillo Slot.it **Flat-6** abierto debajo de **21.000** rpm 12V. y **4 UMS**.
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

REGLAMENTO 1/32 Grupo-C Slot.it 2025

- 1.0- MODELOS:** Todos los coches catalogados como **Grupo-C** de la marca Slot.it.
- 2.0- DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para tiene que estar como mínimo decorada.
- 2.1.- PLACA PILOTOS:** La placa ha de ser la original del vehículo **no** está permitido lexan, los cristales han de ser los originales de Slot.it tal como salen de caja.
- 3.- CHASIS:** Será el original Slot.it de plástico, solo se podrá ajustar para poder bascular el mismo, las cunas las Slot.it negra **0,0** o gris offset **0,5** en su posición original.
- 3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR:** En anglewinder.
- 3.2.- GUÍA:** Cualquier comercializada por Slot.it (no permitida **SICH07**).
- 3.3.- SOPORTE DE EJES:** El original del chasis sin ninguna modificación.
- 3.4.- SUSPENSIONES:** Se permiten suspensiones imán o por muelles Slot.it.
- 4.0- TRANSMISIÓN:** Anglewinder piñón de **12** y corona libre comercializada por Slot.it.
- 5.0- EJES:** Los originales Slot.it, **no** se permiten ejes huecos.
- 5.1.- COJINETES:** Los originales Slot.it, hemisféricos, **no** se permiten de bolas.
- 6.0- LLANTAS:** Las originales Slot.it aluminio/magnesio de medidas de **15,8/17,5** cuna **0,0** ó de **16,5/17,5** cuna offset **0,5**, las delanteras pueden ser de plástico originales de **15,8** mm. han de llevar tapacubos Grupo-C iguales **2+2**.
- 6.1.- MEDIDAS:** El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.
- 6.2.- NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- MOTOR:** Slot.it **Bóxer-2** naranja cerrado **22.000** rpm 12V. y **4 UMS**
El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo **18** grs.

REGLAMENTO 1/32 Turismos GT 2025

1.0- MODELOS: Slot.it - NSR - SC - Reprotec - Arrow Slot - Black Arrow - SDW- etc.

1.0- CARROCERÍA: El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar mínimo decorada.

1.2.- PLACA PILOTOS: La original del vehículo ó de lexan decorada, los cristales los originales de cada fabricante tal como salen de caja.

2.- CHASIS: Será el original de plástico o 3D, se podrá ajustar para poder bascularlo.

2.1.- POSICIÓN MOTOR: Anglewinder con las cunas Slot.it **0,0** negra, **0,5** gris, también de las marcas SC - SDW - ArrowSlot - Black Arrow de **0,75** y NSR **std**.

2.2.- GUÍA: La que comercializa cada fabricante para su respectivo chasis original **no** permitidas (Slot.it **SICH07** y SLP **101003/04**).

2.3.- SOPORTE DE EJES: El original del chasis sin ninguna modificación.

2.4.- SUSPENSIONES: Se permiten suspensiones imán o por muelles comercializadas.

3.0- TRANSMISIÓN: Anglewinder **12/28** metálica, ergal ó plástico.

4.0- EJES: Los originales o comercializados se permiten montar ejes huecos.

4.1.- COJINETES: Los originales o comercializados **no** se permiten excéntricos ni de bolas.

5.0- LLANTAS: Las originales o comercializadas en aluminio/magnesio, las traseras de medidas mínimas en cunas Slot.it **0,0** de **15,8mm**, de **0,5** de **16,9mm**, NSR std **16,9mm**, SC - SDW - Black Arrow - Arrow Slot de **0,75** de **17,3mm**. y las delanteras pueden ser de plástico mínimo **15,9 mm**. si son lisas montar tapacubos iguales **2+2**.

5.1.- MEDIDAS: El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.

5.2.- NEUMÁTICOS: Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.

6.0- CABLES Y TRENCILLAS: Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.

7.0- MOTORES: Scaleauto **SC11 B/C** de **22.500** r.p.m. y máximo **3,5 UMS**.

El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.

9.0- PESO: La carrocería sin tornillos mínimo **17 grs**.

REGLAMENTO 1/32 HIPERCAR SC/SRC 2025

1.0- MODELOS: Los vehículos catalogados como **Hipercar** agw de los fabricantes SC y SRC

2.0- DECORACIÓN: El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería para pintar tiene que estar como mínimo decorada.

2.1.- PLACA PILOTOS: La placa ha de ser la original del vehículo **no** se permite de lexan (excepto semi-lexan SRC) los cristales han de ser los originales tal como salen de caja.

3.- CHASIS: Será el original de plástico o comercializado por SC para el modelo en concreto, en SRC se permite 3D comercializado para el modelo en concreto.

La cuna ha de ser la que lleva el coche de caja RT4 de offset 1.0 verde o negra.

3.1.- POSICIÓN DEL MOTOR: En anglewinder.

3.2.- GUÍA: La original del coche SC también en el SRC.

3.3.- SOPORTE DE EJES: El original del chasis sin ninguna modificación.

3.4.- SUSPENSIONES: Se permiten suspensiones imán ó muelles comercializadas.

4.0- TRANSMISIÓN: Anglewinder original **13/31** de plástico/nylon o (recomendado) piñón **13** (SLP tornillo) y corona **31** (NSR ergal).

5.0- EJES: Los originales del fabricante, **no** se permiten montar ejes huecos.

5.1.- COJINETES: Los originales de las cunas SC, **no** se permiten de bolas.

6.0- LLANTAS: Las originales de caja o aluminio/magnesio de **16,9x10** mm. traseras y **15,9x8** mm. delanteras, si son lisas han de llevar tapacubos (no se permiten de plástico).

6.1.- MEDIDAS: El ancho en los ejes no puede sobresalir más de 1 mm de la carrocería.

6.2.- NEUMÁTICOS: Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.

7.0- CABLES Y TRENCILLAS: Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.

8.0- MOTOR: Original SC **Sprinter J32** de **24.000** rpm 12V. y 5 **UMS**.

El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.