

# REGLAMENTO 1/32 DTM SCX/Carrera 2025

Resistencia por equipos nocturna de 3h.

Sábados tarde de 16 a 21 h.

Circuito "El Clot"

- 1.0- **MODELOS:** Las carrocerías DTM comercializadas los últimos 6 años por SCX ó Carrera
- 2.0- **CARROCERÍA:** Totalmente original, se pueden cambiar los tornillos para bascular.
- 2.1.- **DECORACIÓN:** El color base de la carrocería del coche puede ser cualquiera menos transparente, la carrocería de plástico para pintar tiene que estar mínimo decorada.
- 2.2.- **PLACA PILOTOS:** La original del vehículo ó de lexan decorada, cristales los originales.
- 3.0- **CHASIS:** Han de ser los comercializados por los fabricantes en plástico o 3D con sus cunas correspondientes a cada chasis en offset 0,5/0,7/1,0.
- 3.1.- **SOPORTES DEL MOTOR Y POSICIÓN:** En anglewinder.
- 3.2.- **GUÍA:** Cualquiera comercializada 1/32 menos (Slot.it SICH07 y SLP 101003/04).
- 3.4.- **SOPORTE DE EJES:** El original de las cunas, los ejes han de ser los metálicos comercializados, se pueden montar ejes huecos.
- 3.5.- **SUSPENSIONES:** Las comercializadas compatibles con sus chasis y cunas.
- 4.0- **TRANSMISIÓN:** Anglewinder motores SLP Speed5 12/30 ó SC11B/C 12/27- 28- 29.
- 5.1.- **COJINETES:** Los comercializados, no se permiten de bolas ó excéntricos.
- 6.- **LLANTAS:** Libres dentro de las comercializadas metálicas las traseras entre 16,9/17,5 y las delanteras 16,5 (de plástico no se permiten) sí son lisas han de llevar tapacubos 2+2.
- 6.1.- **MEDIDAS:** Con llantas y neumáticos no deben sobresalir más de 1mm.
- 6.2.- **NEUMÁTICOS:** Traseros libres y delanteros de goma que cubran toda la llanta.
- 7.0- **CABLES Y TRENCILLAS:** Libres dentro las comercializadas por marcas de slot.
- 8.0- **MOTORES:**
  - SLP rosa Speed 5 de 22.000 rpm a 12V. y 4,5 UMS
  - SC SC11 B/C de 22.500 rpm a 12V. y 3,5 UMS
  - El motor no puede sobresalir del chasis por su parte inferior.
- 9.0- **PESO:** La carrocería sin tornillos mínimo 22 grs.